|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | | | |
| Nomor | UC-01 | | |
| Nama | Membuat Nota Pembelian | | |
| Tujuan | Aplikasi dapat menerima inputan dan menampilkan nota pembelian | | |
| Deskripsi | Aktor menyimpan nota pembelian untuk bukti sebagai bukti pemesanan yang sah. | | |
| Aktor | Staff Penjualan | | |
| Skenario Utama | | | |
|  | | | |
| Kondisi Awal : | | 1. Halaman *Dashboard* sudah tampil 2. Aktor sudah login | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem | |
| 1. klik tombol “Lihat Nota Pembelian” | | 1. Menampilkan halaman “lihat Nota Pembelian” | |
| 1. klik tombol “Buat Nota Pembelian” | | 3. Menampilkan halaman “buat Nota Pembelian” | |
| 4. Menginputkan data informasi yang berkaitan dengan Nota | | 5. Menangkap data informasi nota | |
|  | | 6.Menyimpan data informasi nota | |
|  | | 7.Menampilkan pesan “sukses membuat nota” | |
|  | | 1. Menampikan list data nota | |
| Kondisi Akhir : Menampikan *list* data nota yang sudah ditambahkan | | | |
| Skenario Alternatif | | | |
| No 6a : gagal membuat nota | | | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal membuat nota” 2. Melanjutkan use case dari flow step 8 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | | | |
| Nomor | UC-0X | | |
| Nama | Mencetak Nota Pembelian | | |
| Tujuan | Aplikasi dapat mencetak nota pembelian | | |
| Deskripsi | Aktor mencetak nota pembelian untuk diberikan kepada pembeli sebagai pemesanan yang sah. | | |
| Aktor | Staff Penjualan | | |
| Skenario Utama | | | |
|  | | | |
| Kondisi Awal : | | 1. Halaman “Lihat Nota Pembelian” sudah tampil 2. Aktor sudah login | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem | |
| 1. Memilih Nota yang ingin di cetak | |  | |
| 1. klik tombol “Cetak” | | 3. Menampilkan halaman “buat Nota Pembelian” | |
| 1. klik tombol “Cetak Nota Pembelian” | | 1. Menampilkan pesan “apakah yakin ingin mencetak nota ini?” | |
|  | | 1. Mencetak nota | |
|  | | 1. Menampilkan halaman “Lihat Nota Pembelian” | |
| Kondisi Akhir : Menampikan *list* data nota yang terbaru | | | |
| Skenario Alternatif | | | |
| No 6a : gagal mencetak nota | | | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal membuat nota” 2. Melanjutkan use case dari flow step 7 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | | | |
| Nomor | UC-01 | | |
| Nama | Menambah Stok Barang Baku | | |
| Tujuan | Aplikasi dapat menerima inputan dan menyimpan data bahan baku | | |
| Deskripsi | Aktor dapat melihat sisa barang baku yang terdapat di gudang | | |
| Aktor | Staff Penjualan | | |
| Skenario Utama | | | |
|  | | | |
| Kondisi Awal : | | 1.Halaman *Dashboard* sudah tampil  2.Aktor sudah login | |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem | |
| 1.klik tombol “Lihat bahan Baku” | | 2. Menampilkan halaman “lihat Nota Pembelian” | |
| 1. klik tombol “Tambah Bahan Baku” | | 4. Menampilkan halaman “Tambah Bahan Baku” | |
| 5. Menginputkan data informasi yang berkaitan dengan bahan Baku | | 6. Menangkap data informasi bahan Baku | |
|  | | 7.Menyimpan data informasi bahan Baku | |
|  | | 8.Menampilkan pesan “sukses membuat nota” | |
|  | | 9.Menampikan list data bahan Baku | |
| Kondisi Akhir : Menampikan *list* data nota yang sudah ditambahkan | | | |
| Skenario Alternatif | | | |
| No 6a : gagal Menyimpan bahan Baku | | | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal membuat bahan Baku” 2. Melanjutkan use case dari flow step 9 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Identifikasi | | |
| Nomor | UC-01 | |
| Nama | Melihat Informasi Stok Barang | |
| Tujuan | Aplikasi dapat menampilkan Barang yang terdapat di gudang | |
| Deskripsi | Aktor dapat melihat sisa barang yang terdapat di gudang | |
| Aktor | Staff Penjualan, Staff Gudang | |
| Skenario Utama | | |
|  | | |
| Kondisi Awal : | | 1. Halaman *Dashboard* sudah tampil 2. Aktor sudah login |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. klik tombol “Lihat Data Barang” | |  |
|  | | 2. Menampilkan halaman informasi barang |
|  | | 1. Mengambil data barang |
|  | | 1. Menampilkan data barang |
| Kondisi Akhir : *List* data barang ditampilkan | | |
| Skenario Alternatif | | |
| No 3a : data barang kosong | | 1. Sistem menampilkan pesan “Data Barang Kosong” 2. Melanjutkan use case dari flow step 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifikasi | |
| Nomor | UC-02 |
| Nama | Memperbaharui / Hapus Stok Barang |
| Tujuan | Aplikasi dapat Memperbaharui atau hapus Barang yang terdapat di gudang |
| Deskripsi | Aktor dapat memperbaharui atau menghapus data stok bahan baku untuk memperjelas data stok bahan baku yang ada di gudang |
| Aktor | Staff Gudang |
| Isi Use-Case | 1. Update 2. Delete |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Skenario Utama | | |
| Use case : *Update* Data Barang | | |
| Kondisi Awal : | | 1. *List* Data barang sudah ditampilkan 2. Aktor sudah login |
| Aksi Aktor | | Reaksi Sistem |
| 1. Memilih data yang ingin di ubah | |  |
| 1. klik tombol “Edit Barang” | | 2. Menampilkan halaman edit data barang |
| 1. Mengganti data barang sesuai yang diinginkan | |  |
| 1. klik tombol “Update data barang” | |  |
|  | | 1. Menangkap data barang |
|  | | 1. Menyimpan data barang |
|  | | 1. Menampikan data barang yang sudah diubah |
| Kondisi Akhir : Daftar data barang yang terbaru ditampilkan pada halaman “lihat stok barang” | | |
| Skenario Alternatif | | |
| No 6a : data barang gagal diubah | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal mengubah data barang” 2. Melanjutkan use case dari flow step 1 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Skenario Utama | |
| Use case : Delete Data Barang | |
| Kondisi Awal : | 1. *List* Data barang sudah ditampilkan 2. Aktor sudah login |
| Aksi Aktor | Reaksi Sistem |
| 1. Memilih data barang yang ingin di ubah |  |
| 1. klik tombol “hapus Barang” | 1. Menampilkan pesan “apakah yakin ingin menghapus barang ini?” |
| 1. Menyetujui aksi hapus barang | 1. Menangkap data barang |
|  | 1. Menghapus data barang |
|  | 1. Menampikan data barang |
| Kondisi Akhir : Daftar data barang yang terbaru ditampilkan pada halaman “lihat stok barang” | |
| Skenario Alternatif | |
| No 6a : data barang gagal dihapus | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal menghapus data barang” 2. Melanjutkan use case dari flow step 1 |